

¡BIENVENIDOS A LA ACADEMIA DE HÉROES DE LA CONVIVENCIA!

TU ENTRENAMIENTO OFICIAL PARA DOMINAR
EL RESPETO Y VENCER LOS CONFLICTOS.



¿Qué es un conflicto? ¡Una nueva misión!

El Mito:
Los conflictos son malos y solo traen problemas.



La Verdad:
Un conflicto es una situación de tensión, pero también es una oportunidad de aprendizaje.



¡Todos enfrentamos misiones difíciles! Lo importante no es evitarlas, sino saber cómo resolverlas para llegar a un acuerdo.

El Efecto Boomerang de los Insultos



- Tus actos tienen consecuencias.
- Lanzar un insulto, una burla o usar vocabulario agresivo es como lanzar un boomerang de barro.
- Ensucias a la otra persona, pero también te ensucias tú mismo y el problema siempre regresa más grande.

Tu Verdadero Superpoder



No puedes controlar lo que otros dicen y hacen; sin embargo, puedes aprender a controlar tus propias **reacciones.**

Poder 1: El Rayo del Mensaje Yo



En lugar de gritar "¡Tú siempre haces todo mal!", usamos nuestra fórmula secreta para expresar sentimientos sin atacar:

Fórmula Secreta del Mensaje Yo



1. Decir cómo te sientes:
Me siento [enojado/a]...



2. Decir por qué:
...cuando [me quitas el juguete]...



3. Decir lo que quieres:
...y me gustaría que [me pidieras permiso].

Poder 2: El Espejo Mágico (Re-enfoque)

¡Convierte una burla en un cumplido para confundir al Busca Pleitos!



Busca Pleitos: ¡Cuatro ojos, tienes cuatro ojos!

Tú (usando el Espejo): ¡Gracias por darte cuenta de mis gafas nuevas!

Resultado: El Busca Pleitos se queda sin palabras. ¡Es imposible pelear con alguien que te da las gracias!

Poder 3: El Escudo del Humor



La risa puede convertir una situación hiriente en una comedia. Si no te tomas la ofensa en serio, pierde todo su poder.



- Si te llaman “animal”...
¡Grita como un mono y da un salto!



- Si te dicen un apodo tonto...
¡Sigue la corriente con una broma!

El buen humor es un arma excelente para desarmar.

¡A la Sala de Simulación! Misión 1



Escenario: Daniel está en el parque y un amigo le quita sus juguetes y no se los devuelve.

Tu Misión: No puedes usar golpes ni gritos. ¿Qué poder usarías para resolver esto de forma constructiva?



Simulación! Misión 2

Horrible y
una nariz
ante!

Escenario: Un compañero de clase se acerca buscando pleito y te grita.

Tu Misión: ¡Desarma al Busca Pleitos!

- ZAP!** **Select Your Action** **POW!**
- 1** **Opción A:** Estar de acuerdo con los hechos ("Tienes razón, mi nariz es un poco grande, gracias por notarlo").
 - POW! 2** **Opción B:** Hacer preguntas ("Esa es tu opinión, pero ¿por qué me lo dices?"). **CRASH!**

al frente para actuar la escena!

El Mapa para la Paz: Pasos de Resolución

Cuando el conflicto involucre a todos, sigan este mapa:

1. Identifica: ¿Cuál es el problema real? Escucha sin juzgar.



2. Expresa: Usa tus tus "Mensajes Yo" para explicar tus necesidades.



3. Lluvia de Ideas: Piensen juntos en diferentes opciones. (Ej. "Yo hago esto más tarde y tú juegas ahora").



4. Consenso: Elijan entre todos la opción en la que nadie pierde, sino que todos ganan.



¡Graduación de la Academia!

El Juramento del Héroe:

Prometo usar el Mensaje Yo para hablar, el Espejo para desarmar burlas y el Humor para proteger mi alegría.
¡Mis actos tienen consecuencias y elijo el respeto!



**¡Felicidades, Héroes de la Convivencia!
Están listos para proteger su aula.**

DIPLOMA ADORATRICES

HÉROE DE LA CONVIVENCIA

ESTE CERTIFICADO SE OTORGA A

Los alumnos de 4º A

EN RECONOCIMIENTO POR INTENTAR
MEJORAR LA CONVIVENCIA DE SU AULA.

TUTORES



ORIENTACIÓN